



EVALUACION UNIDAD 1

ESCUELAS ARRIBA LENGUAJE

INSTRUCCIONES

1. La evaluación se realizará el martes 11 de mayo, en clases online.
2. Debes leer los textos adjuntos en esta guía (puedes subrayar ideas importantes)
3. Si puedes, imprime la hoja de respuesta, de lo contrario realiza el formato en tu cuaderno de lenguaje.
4. Enviar fotografía SOLO DE HOJA DE RESPUESTA a WhatsApp 56939552867 o al correo marlene.sepulveda@olivarcollege.com. Antes de las 16:00hrs del martes 11 de mayo.

Texto N°1

Mirando por la ventana

Pedro Pablo Sacristán (adaptación)

Hace mucho tiempo, un pobre niño se puso tan enfermo que no tenía fuerzas para poder moverse y tenía que pasar todo su día metido en la cama. A pesar de que se encontraba en una situación poco agradable, a él lo único que le importaba es que no podía ir a jugar con sus amigos.

Tal era su tristeza y decaimiento, que comenzó a empeorar de forma visible su enfermedad. Un buen día, mientras estaba mirando las nubes pasar por la ventana, observó una cosa muy extraña, que se aproximaba hasta el lugar en el que él se encontraba. Esa cosa era, un pingüino que iba merendándose un pan, que a los pocos minutos desapareció sin dejar rastro. Cuando aún estaba sorprendido por esta singular aparición, apareció un simpático mono inflando globos. Como sabía que nadie iba a creer sus visiones, se las guardó para sí mismo y siguió disfrutando de tan divertida compañía.

Unas semanas después, consiguió recuperarse totalmente y volver con sus queridos compañeros, a los que les contó, todas y cada una de las extrañas visiones que había tenido durante su enfermedad. Mientras todos estaban encantados con sus hazañas, se dio cuenta de que, de una de sus mochilas, había algo que le *era familiar* y que no era otra cosa, que muchos de los disfraces que habían usado para hacerle feliz.

Fuente: <https://www.blindworlds.com/publicacion/70507>

Minecraft **(Texto adaptado)**

Minecraft es un videojuego de construcción, de tipo «mundo abierto» o *sandbox* creado originalmente por el sueco Markus Persson (conocido comúnmente como "Notch"), y posteriormente desarrollado por su empresa, Mojang AB. Fue lanzado públicamente el 17 de mayo de 2009, después de diversos cambios fue lanzada su versión completa el 18 de noviembre de 2011.

Un mes antes del lanzamiento de su versión completa, el 18 de octubre de 2011, fue estrenada una versión para Android, y el 17 de noviembre del mismo año fue lanzada la versión para iOS. El 9 de mayo de 2012 fue lanzada la versión del juego para Xbox 360 y PS3. Todas las versiones de Minecraft reciben actualizaciones constantes desde su lanzamiento [...].

El 15 de septiembre del 2014, fue adquirido por la empresa Microsoft por un valor de 2500 millones USD. Este suceso provocó el alejamiento de Markus Persson de la compañía. El 1 de noviembre de 2016 Microsoft anunció el lanzamiento de la versión completa de Minecraft Education Edition.

Jugabilidad

Minecraft es un juego de mundo abierto, por lo que no posee un objetivo específico, permitiéndole al jugador una gran libertad en cuanto a la elección de su forma de jugar. [...] El juego se centra en la colocación y destrucción de bloques [...]. Estos cubos o bloques representan principalmente distintos elementos de la naturaleza, como tierra, piedra, minerales, troncos, entre otros. Los jugadores son libres de desplazarse por su entorno y modificarlo mediante la creación, recolección y transporte de los bloques que componen al juego [...].

El juego posee su propio ciclo de tiempo de día y noche, en el cual un día en el juego equivale a 20 minutos en la realidad.

El juego también incluye animales y personajes no jugables, denominados en su conjunto como criaturas (*mobs* en inglés), estas criaturas pueden ser pacíficas, como cerdos, caballos, gallinas, ovejas, etc. de las cuales el jugador puede obtener alimento y recursos fácilmente, pero también aparecen en el juego criaturas hostiles, como zombis, esqueletos, etc. Estas criaturas únicamente aparecen en la noche o en zonas oscuras. Entre ellas se encuentran a las criaturas únicas del juego, como los "creepers", que explotan al estar cerca del jugador, criaturas neutrales como los "enderman", que pueden recolectar bloques y teletransportarse e incluso criaturas jefe (*boss* en inglés) como el "wither".



HOJA DE RESPUESTA EVALUACION UNIDAD 1

ESCUELAS ARRIBA LENGUAJE Y COMUNICACIÓN

Nombre; _____

Curso _____

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

12. Si No

Por qué?